



**Mardi 11 mai**

### **Flash Festival 2004 : le meilleur de l'animation française sur le web**

C'est le meilleur de l'animation française sur Internet que l'on vient de récompenser à Paris. Quelques jours avant Cannes, le Flash Film Festival 2004, a dévoilé son palmarès ce week-end. Un palmarès très créatif, et quelques œuvres parfois déroutantes. Prenez-par exemple Auto Dungeon, lauréat de la catégorie Art, une animation sous forme de jeu en mode texte. Un jeu d'aventure qui se déroule entièrement dans l'appartement de son auteur. Forcément, graphiquement c'est un peu faible, l'idée est surtout que les images du jeu se forment dans l'esprit du visiteur.

Autre prix, celui de l'animation, pour une œuvre plus personnelle, intitulée « L'inondation en 1910 était montée jusque-là », un vrai court-métrage d'animation, comme dessiné au crayon, le scénario semblant tiré d'un rêve, pour un style d'ensemble qui fait penser à Folon ou à Plympton. Très réussi.

Le prix de l'expérimentation va lui à Boohbah, le site Flash tiré de la série pour enfants signée par la créatrice des Teletubbies. Une hérédité qui se sent un peu à voir les personnages, ces cinq atomes de toutes les couleurs qui sont ici soumis aux clics de souris de l'enfant, dans un monde où chaque objet, chaque image peut s'illuminer, s'animer, ou vous mener ailleurs. Une exploration intuitive, sans début ni fin, où le seul but est de découvrir de nouvelles animations ou de nouveaux jeux d'éveil. Un vrai petit émerveillement, réservé aux plus jeunes.

Enfin, prix du meilleur jeu, et prix du public de ce Flash Festival en France 2004, pour Dofus, ce qu'en jargon on appelle un jeu massivement multijoueur à univers persistant, un jeu d'aventure à essayer de toute urgence, et pour cause : Dofus, qui est encore en période de test, est pour l'instant entièrement gratuit. Ca ne devrait pas durer.

#### **Flash Festival**

<http://www.flashfestival.net/2004/>